



Recicla

01-04-2012

Periodicidade: Trimestral

Classe: Ambiente

Âmbito: Nacional

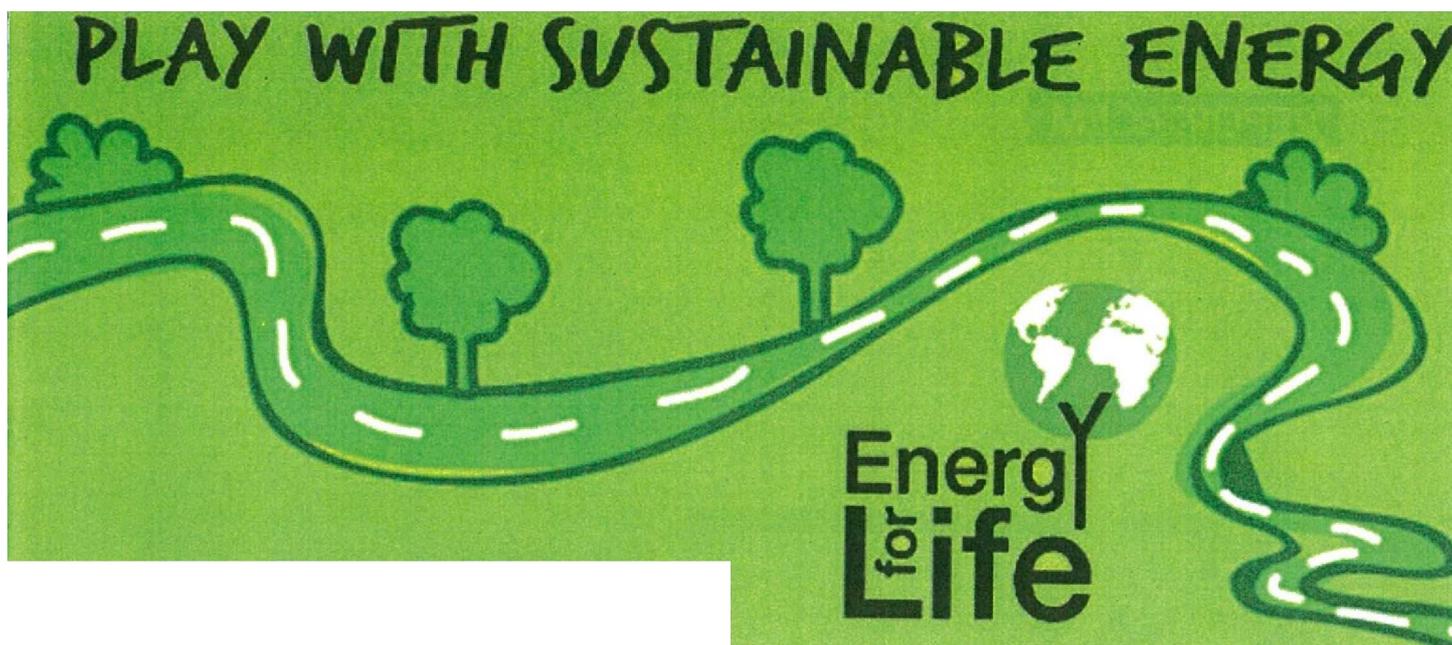
Tiragem: 20000

Temática: Energia

Dimensão: 266

Imagem: S/Cor

Página (s): 7



## Brincar à eficiência energética

Corre o ano de 2032. Com 36 anos, um governante totalmente despreparado toma posse e vê-se a braços com um objectivo ambicioso: reduzir a forte dependência energética do país, gerindo pressões internas e externas. Missão impossível? Não, basta-lhe viajar ao passado, até aos seus 16 anos, e rectificar erros anteriores, adoptando comportamentos ambientalmente responsáveis. Eis o enredo do videojogo Energy 4 Life. Esta aventura resulta da colaboração de Portugal num projecto de educação para a cidadania global, com o apoio da União Europeia e da Cooperação Portuguesa, que conta com mais

quatro parceiros: Espanha, Itália, Alemanha e Malta. Cada país ficou responsável pelo desenvolvimento de uma área, competindo a Portugal a missão de despertar o interesse dos jovens pela eficiência energética. Para tal, e sob o lema “Prepara-te para o futuro”, a Inovawoks, em parceria com a Oikos, concebeu um jogo estilo “point and click”, no qual o jogador guia as personagens, construindo uma teia de interações que o ajudam a aprender, e a ensinar, lições energéticas. Energy 4 Life é gratuito e pode ser descarregado em <http://energy4life-game.com>. Foi também a base de um concurso europeu, aberto a jovens estudantes do ensino secundário dos cinco países envolvidos no projecto. Bons hábitos e muita diversão, porque na vida real não se pode recuar no tempo.