



apetece aprender

IDEIAS PARA GENTE CURIOSA



➤ Mikado, o jogo de paciência e mão firme, é um dos clássicos da Majora.

LISBOA

Retorno aos tempos de Glória

Quatro dias para jogar, brincar, aprender e construir brinquedos inspirados pelos clássicos da Majora.

Os pais não precisam de grandes explicações sobre o que eram (são, aliás) o *mikado*, o *jogo da glória*, o *jogo do ganso*, o *pontapé ao goal* ou outros clássicos da portuguesa Majora. Contudo, a maioria das crianças já não consegue pensar em brincadeiras que não envolvam tecnologia.

Para contrariar a tendência, e pondo a bom uso os dias de férias da Páscoa, o projeto cultural Edge Arts organiza, entre 21 e 24 deste mês, um conjunto de

workshops que trazem de volta os jogos que fazem parte do imaginário de várias gerações e que ensinam os mais novos a brincar como antigamente e a criar os próprios brinquedos, com muita imaginação.

Com o tema «criar, brincar e aprender» por ponto de partida, as sessões juntam à brincadeira várias atividades plásticas e jogos didáticos. No último dia há uma surpresa – mas não haverá mal em desvendarmos já que será um brinquedo oferecido pela Majora. ● Cláudia Sousa Carvalho

PROGRAMA

➤ **Segunda, 21: CAÇA AO PUZZLE**

Retratos de grupo, jogo das pistas e puzzle personalizado

➤ **Terça, 22: ERA UMA VEZ UMA**

FORMIGUINHA... Leitura e invenção de histórias ilustradas. Jogo da Memória

➤ **Quarta, 23: BRINQUEDOS A MEXER**

Construção de brinquedos óticos, jogo da mímica e mikado

➤ **Quinta 24: O MUNDO FANTÁSTICO**

DOS ANIMAIS Jogo do ganso, criação do jogo das escadas e animalário

JOGOS MAJORA

De 21 a 24 de março

Dos 6 aos 11 anos

LEAP - Espaço Amoreiras (Amoreiras)

Tel.: 213600071

Web: edge-arts.org

Preços: 18/70 euros, 1 dia/4 dias

(almoço extra: 5 euros)